SAVRE Louis

TS5

RPGMaker

Simulation et Affichage du lancer de dé

Pour m’aider à réaliser ce programme j’ai eu besoin d’utilisé les sites suivants :

<http://www.gcworks.fr/isn/projet/index.html>

<https://openclassrooms.com/forum/sujet/simulation-lancer-de-de>

Cahier des charges : Dans un jeu de rôle, la plupart du temps on définit les dégâts d’un personnage à travers un lancer de dé. Le but de ce programme est donc de faire différents lancés de dés :

* Les jets simples avec qu’un seul lancé qui sera un jet de statistique.
* Les jets multiples avec plusieurs lancés qui sont en général des jets de dégâts.

Savoir lancer un dé et définir son nombre de faces

Définir s’il s’agit d’un jet simple ou multiple

Jets multiples (jet de dégâts)

Jet simple (jet de stat)

Afficher le résultat de chaque lancés et de chaque dés ainsi que le résultat total, en fonction de ce que demande l’utilisateur.

Afficher le résultat sur la valeur de la statistique si la valeur du lancer est supérieure à celle de la statistique c’est un échec.

Si c’est inférieur en revanche c’est une réussite.